

# Festival de Jogos Independentes do SBGames

Entende-se por Jogos Independentes aqueles que são desenvolvidos por indivíduos, grupos ou pequenas empresas iniciantes no mercado que não tenham contrato assinado para comercialização ou distribuição até a data de vencimento das inscrições. Estes jogos são também denominados *Indie Games*.

O Festival de Jogos Independentes é uma criação do SBGames que, em 2009, conta com o patrocínio do Instituto Oi Futuro.

Os vencedores serão anunciados na Festa SBGames 2009.

## A. Objetivo e Critérios da Premiação:

O objetivo da premiação é estimular a indústria nacional, revelando novos talentos que apresentam um jogo independente (*indie game*) completo ou parcial, pequeno ou grande. O jogo parcial pode ser a demonstração de uma fase típica do jogo. O Festival aceita e estimula a participação de jogos pequenos (como os de gráfico simples e sem "scroll", também conhecidos por "jogos de uma tela") que sejam criativos e cujo projeto enfatize o fator lúdico. No caso desses jogos pequenos (em qualquer plataforma), o fator de diversão e o ineditismo do design são os fatores mais importantes. Como critério geral, os seguintes aspectos são analisados para qualquer tipo de jogo: Originalidade; Jogabilidade; Inovação Tecnológica; Qualidade Audiovisual. Jogos típicos de internet (baseados em navegadores) são considerados como pertencentes à plataforma PC. O Festival de Jogos Independentes tem três prêmios, de acordo com a principal plataforma do jogo:

**Plataforma PC**

**Plataforma Console**

**Plataforma Móvel**

## B. Definições no Contexto da Premiação:

### Plataforma PC:

PC é qualquer computador de mesa (desktop) ou portátil (laptop, notebook) com sistemas operacionais completos Windows ou Linux. Sistemas operacionais embarcados ou feitos para dispositivos de pouca memória (tipo Windows CE) não caracterizam um PC.

### Plataforma Console:

Console é um computador especialmente desenvolvido para jogos e entretenimento digital interativo que produz um sinal de vídeo a ser exibido em um monitor ou televisão (p.ex. XBOX, Playstation, Nitendo, Zeebo)

### Plataforma Móvel:

A plataforma móvel consiste de telefones celulares ou smartphones que são primordialmente usados para comunicação.

## C. Condições

1. Despesas para a participação dos candidatos e vencedores dos prêmios não serão suportadas pelo simpósio SBGames.

2. Podem submeter para Jogos Independentes: indivíduos, grupos e pequenas empresas iniciantes no mercado, cujo produto submetido não tenha contrato assinado para comercialização ou distribuição até a data de vencimento das inscrições.
3. O Juri será composto por especialistas indicados pelo SBGames 2009 e pelo Instituto Oi Futuro. Membros do Júri não poderão participar do concurso.
4. Não serão cobradas taxas para inscrições de jogos no festival, porém é exigido que pelo menos uma pessoa da equipe esteja inscrita no SBGames.
5. Não serão aceitos projetos de *re-makes* de jogos publicados.
6. Qualquer produção submetida deve ter a característica de ser interativa.
7. Páginas web não são objetos desta premiação.
8. Um mesmo jogo não pode ser submetido a mais de uma plataforma nos Jogos Independentes (*i.e.* a submissão deve optar por PC, Console ou Móvel). Durante o julgamento, o Júri tem autonomia para reclassificar o jogo submetido, quanto à plataforma.
9. Componentes de artes visuais, artes sonoras e códigos de computador presentes na produção deverão estar quites com eventuais direitos de propriedade intelectual de terceiros.
10. A submissão consiste de
  - 1 **Formulário de Submissão**
  - 1 **CD contendo vídeo (formato MPEG-1)** de uma fase do jogo ou da produção para TV/Cinema que ilustre a interação, a jogabilidade e as características do jogo ou produção finais, com a duração de até **3 min**.
11. Cada **finalista** deverá instalar, no período **6 - 7/Outubro/2009**, o seu produto nos computadores disponíveis no local do SBGames 2009, para serem exibidos a membros do Júri no dia **8/Outubro/2009**. São de custo e responsabilidade do finalista a aquisição e a instalação (com certificado de licença) de quaisquer softwares, *middleware*, sistemas, sensores ou dispositivos de interface diferentes do equipamento básico do concurso (PC dual core, com placa gráfica compatível com Shader Model 4, monitor, teclado, mouse, sistema Windows XP Service Pack 3 em Português ou sistema Linux Fedora 11 em Português), sendo sempre necessária uma combinação prévia com os organizadores do concurso. Para demonstração de jogos em consoles e em dispositivos portáteis, poder-se-á utilizar emuladores nos PCs (por conta do finalista), ou, por opção da equipe, a mesma poderá levar o dispositivo para demonstração no evento.
12. Submissões de vídeo serão aceitas apenas no formato MPEG-1 (por questões de compatibilidade e convergência entre várias mídias). Para a sua conveniência, os seguintes *encoders* são sugeridos:
  - TMPGEnc (<http://www.tmpgenc.net/en/index.html>)
  - FlaskMPEG (<http://www.flaskmpeg.net>)Entretanto, os organizadores do concurso não assumem responsabilidades quanto ao correto funcionamento destes *encoders* gratuitos.
13. As decisões do Júri são finais e soberanas e não haverá possibilidade de revisões.
14. O SBGames não pagará quaisquer taxas de correio, alfandegárias, ou tarifas decorrentes do processo de envio de material.
15. Materiais de submissão não serão retornados. Portanto, não submeta sua única cópia original.

16. Os vencedores receberão uma distinção e um prêmio na forma de equipamento ou software durante a Festa de Premiação (**9 Outubro 2009**).
17. Os nomes dos vencedores serão divulgados nas páginas Web do SBGames 2009 e da Comissão Especial SBC, a partir do dia **10 de Outubro de 2009**.

#### D. Instruções para Submissão e Apresentação

1. Complete o **Formulário de Submissão** e envie-o por e-mail para **festivaljogos@abragames.org** até Segunda-Feira, **31 Agosto 2009** (meia-noite, hora Brasília)
2. Envie o **CD com vídeo (formato MPEG-1)**, via postal ou serviço de courier, para o endereço indicado no site do SBGames ou no site do Instituto Oi Futuro, junto com uma cópia assinada do Formulário de Submissão. Providencie para que o CD chegue ao endereço indicado até Sexta-Feira, **4 Setembro 2009** (5:00 pm, hora Brasília).
3. No dia **21/Setembro/2009**, os finalistas dos prêmios serão contactados por e-mail
4. A **combinação para instalação do produto finalista** deve ser de iniciativa do candidato que deve procurar entrar em contato com a organização do concurso até **28/Setembro/2009**.
5. Uma mesma pessoa pode fazer mais de uma submissão, porém deve usar um formulário separado para cada submissão. Cada CD deve conter apenas um único vídeo.

#### E. Datas Importantes

- Segunda-Feira, 31 Agosto 2009, meia noite (hora Brasília): Formulário de Submissão por e-mail
- Sexta-Feira, 4 Setembro 2009, 5:00pm (hora Brasília): Chegada do CD no endereço indicado
- Segunda-Feira, 21 Setembro 2009: Notificação dos finalistas (por e-mail)
- Segunda Feira, 28 Setembro 2009: Limite para combinação da instalação
- 6 – 7 Outubro 2009: Período p/candidatos efetuarem instalações
- Quinta-Feira, 8 Outubro 2009: Apresentação para membros do Júri.
- Sexta-Feira, 9 Outubro 2009: Anúncio dos vencedores na Festa de Premiação

## F. Formulário de Submissão

### Festival de Jogos Independentes do SBGames

Proponente (Empresa, Instituição ou Pessoa Física):

Título da Obra:

Categoria:

Jogos Independentes	
(marque apenas um)	Pessoa a Premiar (*)
<input type="checkbox"/> PC	
<input type="checkbox"/> Console	
<input type="checkbox"/> Móvel	

(\*) A "Pessoa a Premiar" deve ser parte da Equipe definida na tabela abaixo

Autores/Equipe:

Nome	Afiliação (**)	E-mail

(\*\*) Deixar Afiliação em branco se todos forem da mesma empresa ou instituição, ou se for um Jogo Independente de Pessoa Física.

Resumo (máximo 200 palavras):

Data da Produção:

Requisitos Mínimos para Instalação (Hardware e Software):

Dados Técnicos (máquina usada no desenvolvimento, linguagens de desenvolvimento, bibliotecas, ferramentas, motores e sistema operacional)

Dados dos Recursos Utilizados (áudio, vídeo, imagens):

Dados Técnicos da Equipe:

Autor para Contato e Responsável pela Submissão:

Nome:

Endereço:

Telefone Fixo:

Celular:

E-mail:

### AUTORIZAÇÃO

Nós, autores representados legalmente pelo Autor Responsável por esta inscrição, declaramos ser os únicos detentores dos direitos de autor para a produção descrita neste formulário de submissão. Damos ao SBGames 2009 e seus associados a permissão de exibir o vídeo e as informações técnicas da produção em qualquer mídia pública ou privada e de copiar o vídeo sem qualquer taxa a título de remuneração, desde que estas exibições e cópias não tenham propósitos comerciais e que os créditos sejam dados aos autores. Nós também declaramos que entendemos e concordamos com as condições e instruções do concurso como estão estabelecidas no site do SBGames 2009, publicadas no dia 06/Agosto/2009.

Local:

Data:

Assinatura do Autor Responsável: